

# SINA-HBME

## Csócsó Férfi egyéni házi bajnokság 2018-as versenykiírása

### I. A verseny célja:

A SINA-HBME lehetőséget kíván biztosítani a csócsó sport kedvelőinek, hogy egy sokak által közkedvelt rendszerű (csoportmérkőzéses + egyenes kieséses) versenyeket tömörítő sorozatban rendszeres, meghatározott számú, szervezett, az előírásoknak megfelelően, rendezett körülmények között felkészülhessenek a Nemzeti Bajnokság mérkőzéseire. Az SINA-HBME Csócsó a 2018. évi Magyar Csócsó Ligát egyéni versenyszámban az alábbiak szerint írja ki

### II. Lebonyolítási rendszere:

Hajdú-Bihar megyei, és annak a szomszédos megyei (Békés, Jász-kun és Szabolcs) játékosok részére van ez a lehetőség. De a prioritása SINA-HBME tagoké az elsőbbség.

A SINA-HBME Csócsó egyszintű, több fordulós rendszerben kerül lebonyolításra. A fordulókön szerzett pontok adják a SINA-HBME Csócsó összesített ranglistáját, melynek – az utolsó fordulót követő számítás szerinti – első helyezettje lesz a 2018. évi versenyévad SINA-HBME Csócsó győztese.

Helyszíne: SINA-HBME klubteremben, 4024 Debrecen, Varga utca 8.

Időpontja:

Tavaszi forduló: 2018. Február 15. - 2018. június 28. között (csütörtökönként)

Őszi forduló: 2018. augusztus 16.- 2018. december 13. között (csütörtökönként)

Első mérkőzés: **2018. Február 15. 17 óra.**

### III. Nevezési előfeltételek

A SINA-HBME Csócsó bajnokságba nevezhetnek azok, aki SINA-HBME tagjai, illetve nem tagjaik is.

A jelentkezésekor személyesen, emailben ([sinahbme@gmail.com](mailto:sinahbme@gmail.com), tárgy: Csócsó 2018)

**Jelentkezési határideje: 2018. február 8. 19 óra**

A versenyeken játékosként nem indulhat az a játékos, akinek bármely jogcím alapján tartozása, vagy egyesületének illetve szakosztályának bármely jogcím alapján tartozása van a SINA-HBME felé, illetve az a játékos, akinek a játékjoga bármilyen okból felfüggesztésre került, vagy a játékos a SINA-HBME Csócsó versenyeitől eltiltásra került.

Az egyéni versenyszámokban férfi, női versenyzők egyaránt nevezhetnek.

## **Játékmód**

Alapvetően egy mérkőzés 2 nyert szettig tart és egy szett összesen 10 labda, valamint a döntetlen 5-5 esetén és egy aranygól kell megjátszania, akkor végeredmény 6-5. Minden versenyzőknek azonban a versenykiírásban ezt ismertetni kell.

A játék kezdete előtt egy érmét kell feldobni. Az érmefeldobást megnyerő játékos választhat a másik oldalon vagy a kezdés labda dobálás joga között. A másik játékos ellenfél automatikusan a fennmaradó lehetőséget kapja. A kezdés jogát mind az egyéni meccseken, azonos módon kell meghatározni.

Aki nyer 3 pont, és döntetlen esetén 1 pont és a vereség 0 pont..

Az egyéni verseny tabellán belüli sorrend (eredmény) az alábbiak szerint alakul ki:

- egymás ellen eredmény;
- győztes, ill. vesztes legek különbsége;
- több győzelem;
- sorsolás

## **IV. Nevezés, sorsolás**

A nevezést a versenykiírás szerinti határidőig és módon kell teljesíteni.

A sorsolást a verseny határidő után SINA-HBME youtube.com-on keresztül résztvevők számára végig követhető lesz. A sorsolás során kiemelés, vagy bármely olyan beavatkozást alkalmazni, amely a véletlenszerűséget befolyásolná, tilos!

Határidőn túl jelentkezőket nem tudjuk befogadni!

## **Nevezési díjak:**

A SINA-HBME Csócsó egyéni versenyszámainak nevezési díja az alábbiak szerint alakul:

### **Férfi és Női kategória:**

1. 1.000 Ft/fő SINA-HBME tagú játékos esetén
2. 2.000 Ft/fő szabadkártyával rendelkező játékos esetén

## **V. Díjazás:**

1. helyezett: vándorserleg, ajándék, oklevél
2. helyezett: ajándék, oklevél
3. helyezett: ajándék, oklevél

## **A versenyhelyszínek kialakítása**

Az SINA-HBME klubhelyiségben van felállítva, ott kell lefolytatni a versenyt a megfelelő fényviszonyok mellett. Engedély hozzájárulása nélkül semmiképpen nem mozdítható el, vagy áthelyezést nem végezhet! Csócsó asztallal kapcsolatos bármilyen sérülést, vagy önkényes áthelyeztetése miatt azonnali versenyből való kizárását eredményezhet.

## **Felelős személy**

Minden versenyrendezésen meg kell nevezni azt a személyt – név, elérhetőségek –, aki a versenyszabályok és szabványok teljes ismeretével rendelkezik, aki felelős az aktuális versenykiírás határidőben történő közzétételéért, a helyszínen ellenőrzi a játékterek kialakítását, a táblák minőségét, és a szabályok értelmében és szellemében levezeti a versenyt.

Tótfalusi Csaba és Vasas György lesz 2018-as év felelőse

## **Versenyjátékra jelentkezés**

A versenyek folyamán azt a versenyzőt, aki valamiért nem tudott részt venni az első fordulón, akkor legkésőbb a következő fordulón le tudja játszani. Mindenesetre a legfontosabb szabály az, hogy „elmaradt” mérkőzés semmiképpen nem vihető át 3. fordulóra. Ebben az esetben egymás között kell értesíteni, és a második fordulóra sem foglalja el helyét a csócsó előtt, akkor vesztesnek kell nyilvánítani. Nem értesített játékos hátrányba kerül.

## **Gyakorlás**

A mérkőzés előtt 1 percig van lehetőség bemelegíteni.

## **Általános szabályok**

Általános ajánlott szabályok a versenyzőknek játék közben

- Minden versenyzőnek kötelessége figyelni, mikor következik játékra, és időben megjelenni a csócsó asztalnál.
- A játékosok a mérkőzés megkezdése előtt kézfogással tisztelik meg az ellenfelüket. Ilyenkor szokás jó játékot kívánni.
- A mérkőzés befejezésekor a győztesnek illendő kezet fogni a legyőzöttel, ezzel megtisztelve a korrekt erőfeszítéseit a mérkőzés folyamán.
- A mérkőzés befejezésekor mindkét játékosnak illendő kézfogással megköszönni az író együttműködését.
- Erkölcstelen vagy sportszerűtlen magaviselet a verseny alatt, a verseny helyszínén, vagy a rendezvény területén tilos. Elvárható a kölcsönös tisztelet a játékosok, a bírók, a versenyszervezők és a nézők között.
- A játékos előfordulhat illemhelyre kell menni, időben szólni kell az ellenfél játékosnak és bírónak is. Tiszteletben kell elfogadni.
- Időkérések:

A játék közben az 1 szettben 1-szer lehet időt kérni. Ezt csak akkor teheted, ha leendő időkérés játékos gólszerzés után azt teljesen megállítottad. Az időkérés hossza 30 másodperc. Ez idő alatt nem szabad gyakorolni! Az időkérés leteltével meg kell kérdezni az ellenfelet, hogy felkészült-e, és innen kell játékba hozni a labdát.

- A rudak pörgetése:

A rudak pörgetése tilos. Pörgetésnek minősül, ha egy bábu 360°-nál többet forog a labda ellövése előtt vagy után. A 360° kiszámításánál a labda ellövése előtti és utáni mozgás nem adódik össze.

Azon rúd pörgetése, amely nem találja el a labdát, nem minősül pörgetésnek. Pörgetésből eredően bármilyen gól nem származhat, azaz érvénytelen marad!

- Gólok:

Csak abban érvényes lenne a gól, ha nincs játéktéren a labda. Akkor is sem érvényes a gól, ha már egyszer kipattant. Addig tart a játék, amíg a játéktéren van a labda.

- Oldalcseré:

A szett végén, de még a következő szett megkezdése előtt a csapatok oldalt cserélhetnek. Ha ez egyszer megtörténik, akkor onnantól minden szett végén meg kell történnie. Erre maximum 90 másodpercük van.

**Jó versenyzést, Győzzön a jobb játékos!**